

Ingen fiberdugnad hos Telenor

Vi kan ikke legge rutiner og krav ved fiberutbygging over på kundene, sier informasjonssjef Knut Sollid.

Skrevet av: [Leif Tore Sædberg](#) - **Publisert:** 20.11.2013 kl 20:00 - **Endret:** 20.11.2013 kl 20:36

[Mandag skrev Jærbladet om en gruppe beboere på Søyland i Hå, som graver grøft og legger kabel til fibernett etter avtale med Lyse.](#) Lyse Fiber mente dette var en svært positiv trend, som gjorde det mulig for folk i tynt bebygde strøk å få slik nettilgang.

Telenor, en av de andre større aktørene innen fibernett, er av en annen oppfatning.

Gjør alt selv

- Som regel gjør vi alt arbeidet selv. Jeg kommer her og nå ikke på ett tilfelle der vi har gjort en avtale med beboere som det her refereres til, uttaler informasjonssjef i Telenor, Knut Sollid, til Jærbladet.

- Hva er årsaken til det?

- Arbeidet må utføres i henhold til klare regler, rutiner og krav. Man kan ikke uten videre legge dette ansvaret over på beboere, selv om de kan ha kunnskaper. Det er tross alt Telenors anlegg, svarer Sollid.

Han legger til at han imidlertid ikke kan avise at et samarbeid med beboere kan komme til å skje i fremtiden for Telenors del.

Ikke gjøre forskjell

- Vil det være mest aktuelt i tynt bebodde strøk?

- Jeg ser tankegangen, men det vil være feil å kategorisere kunder på en slik måte, om de bor i steder som er tett eller tynt befolket. Vi bygger ut over hele landet og vil være konkurransedyktige. Vi må gjøre økonomiske vurderinger ved hver enkelt utbygging, og er avstandene lange, går det naturlig nok med mer graving og mer kabel. Gravingen utgjør en uforholdsmessig stor del av utgiftene ved fiberutbygging, og vi har en økonomisk maksgrens for hver enhet, sier Sollid.

Jærbladet var også i kontakt med Klepp Energi for å høre deres politikk på feltet, men fikk ikke kontakt med rette vedkommende. Det andre lokale energiselskapet, Jæren Everk, opplyser at de ikke driver med utbygging av fibernett.

Nyheten finner du her:

http://jbl.no/index.php?page=vis_nyhet&NyhetID=30648